



<b>WYDZIAŁ</b>	
<b>KIERUNEK</b>	Informatyka
<b>SPECJALNOŚĆ</b>	systemy informatyczne
<b>FORMA I STOPIEŃ STUDIÓW</b>	niestacjonarne pierwszego stopnia

### KARTA PRZEDMIOTU

<b>NAZWA PRZEDMIOTU</b>	<b>Projektowanie baz danych</b>
<b>Nauczyciel odpowiedzialny za przedmiot: dr inż. Grzegorz Dec</b>	
<b>Kontakt dla studentów: tel. 0-17-8651486</b> <span style="float: right;"><b>e-mail: gdec@prz-rzeszow.pl</b></span>	
<b>Nauczyciel/e prowadzący:</b>	
<b>Katedra/Zakład/Studium Katedra Informatyki i Automatyki</b>	

Semestr	całkowita liczba godzin	W	C	L	P (S)	ECTS
7	20	10	0	10	0	4

### PRZEDMIOTY POPRZEDZAJĄCE WRAZ Z WYMAGANIAMI

**Podstawy inżynierii oprogramowania**

<b>TREŚCI KSZTAŁCENIA WG PROWADZONYCH RODZAJÓW ZAJĘĆ</b>	<b>LICZBA GODZIN</b>
<b>Wykład:</b> 1. Język UML - wprowadzenie. Metody projektowania systemów z użyciem UML. 2. Diagram przypadków użycia i diagramy czynności jako modele funkcjonalności systemu. 3. Modelowanie struktur systemu przy użyciu diagramów klas. 4. Modelowanie dynamiki systemu przy użyciu diagramów sekwencji i diagramów maszyn stanowych. 5. Implementacja modeli w języku Java.	10
<b>Ćwiczenia:</b> nie ma ćwiczeń	
Laboratorium ----- Celem zajęć jest zbudowanie modeli systemu informatycznego. Na kolejnych zajęciach tworzone są nowe diagramy, stanowiące model jednego systemu.  1. Diagramy przypadków użycia. 2. Diagramy czynności.	10

3. Diagramy klas. 4. Diagram maszyny stanowej. 5. Diagram sekwencji.	
<b>Dyżury dydaktyczne (konsultacje):</b> w terminach podanych w harmonogramie pracy jednostki	
<b>EFEKTY KSZTAŁCENIA - UMIEJĘTNOŚCI KSZTAŁCENIA</b>	
Umiejętność czytania dokumentacji systemów informatycznych w języku UML. Umiejętność tworzenia dokumentacji systemów informatycznych w języku UML. Implementacja systemu w języku Java na podstawie dokumentacji projektowej.	

<b>FORMA I WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU (RODZAJU ZAJĘĆ)</b>
Laboratorium: uczestnictwo w zajęciach, sprawozdania zawierające diagramu UML. Wykład: egzamin pisemny.

<b>WYKAZ LITERATURY PODSTAWOWEJ</b>
1. M. Śmiałek - Zrozumieć UML 2.0. Metody modelowania obiektowego, Helion, Gliwice 2005 2. S. Wrycza, B. Marcinkowski, K. Wyrzykowski Język UML w modelowaniu systemów informatycznych, Helion, Gliwice 2005 3. M. O'Docherty Object Oriented Analysis & Design, John Wiley & Sons, 2005 4. P. Kroll, P. Kruchten The Rational Unified Process Made Easy: A Practitioner's Guide to the RUP, Addison Wesley, 2003 5. G. Pollice, L. Augustine, C. Lowe, J. Madhur Software Development for Small Teams: A RUP-Centric Approach, Addison Wesley, 2004

<b>WYKAZ LITERATURY UZUPEŁNIAJĄCEJ</b>

<b>Podpis nauczyciela odpowiedzialnego za przedmiot</b>	
<b>Podpis kierownika katedry (zakładu/studium)</b>	
<b>Data i podpis dziekana właściwego wydziału</b>	